



Qualifizierung zum Business Analyst

Baustein 3 - Objektorientierte Anforderungsanalyse

Eine Anforderung ist eine Aussage über eine zu erfüllende Eigenschaft oder eine zu erbringende Leistung eines Produkts, eines Prozesses oder der am Prozess beteiligten Personen (C. Rupp)

Zielgruppe

Mitarbeiter aus Business- oder IT-Organisationen, die auf ihre künftigen Aufgaben in der Analyse und Entwicklung von Geschäftsprozessen und Anforderungen an IT-Systeme vorbereitet werden sollen.

Voraussetzungen

Alle Bausteine dieser Ausbildungsreihe bauen inhaltlich aufeinander auf und werden häufig in Bezug gesetzt. Ein Besuch in der vorgesehenen Reihenfolge wird daher dringend empfohlen.

Ziele

Die Teilnehmer

- können fachliche Anforderungen an IT-Systeme erheben und analysieren
- kennen ausgewählte Modellierungstechniken und können diese anwenden

Inhalt

- Unified Modelling Language (UML)
- Ableitung von Use Cases aus dem Geschäftsprozessmodell
- Use Case Diagramme
- Use Case Beschreibungen
- Fachglossar
- Entwurf von Dialogprototypen mit Storyboards und Mock Ups
- Grundlagen der Modellierung von Klassen aus fachlicher Sicht
 - Klassen
 - Attribute
 - Assoziationen
 - Vererbung
- Aktivitätendiagramme zur Beschreibung von komplexen Abläufen

Methode

Vortrag, Diskussion, Bearbeitung einer Fallstudie in Gruppen, Präsentation und Review der Gruppenarbeitsergebnisse

Dauer: 3 Tage